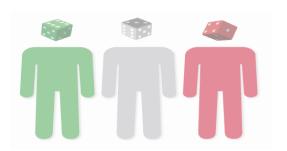


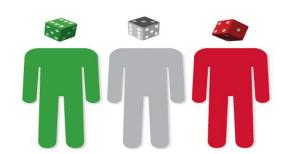


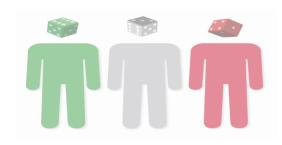
GIOCO LEGALE E GIOCO ILLEGALE

Convegno di presentazione del Rapporto 2017 della Fondazione Bruno Visentini

realizzato su incarico di Fundación CODERE - Spagna







«La percezione sociale del gioco d'azzardo in Italia»

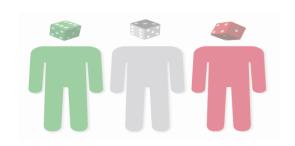
Giovedì, 11 maggio 2017, ore 9.30

LUISS – Sala delle Colonne Viale Pola 12 - Roma

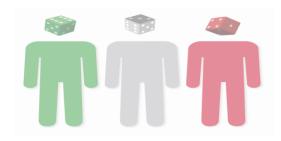




«La percezione sociale del gioco d'azzardo in Italia» Il contesto normativo nel settore dei giochi





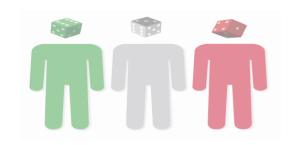


Intervento del Prof. Fabio Marchetti, Condirettore FBV

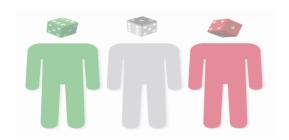




«La percezione sociale del gioco d'azzardo in Italia» I risultati del Rapporto 2017



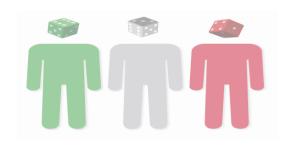


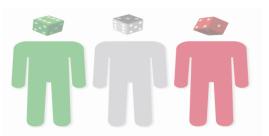


Intervento del Prof. Luciano Monti, Condirettore FBV



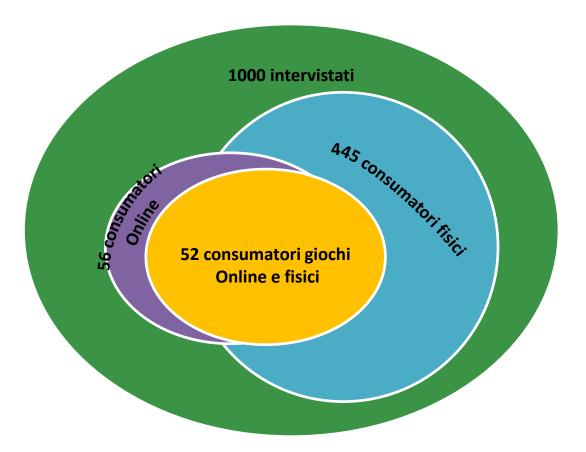








Analisi Campione CATI: 1000



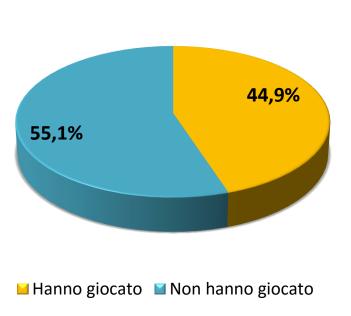




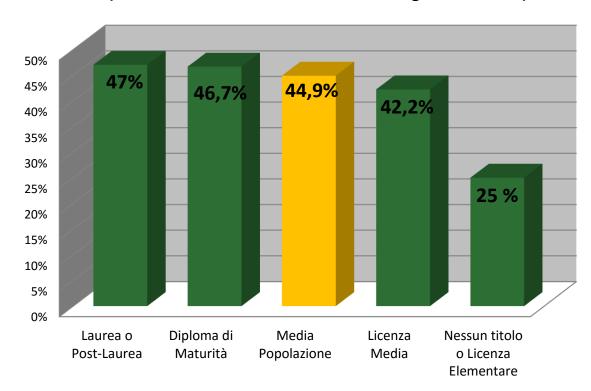




Il gioco in Italia nel 2016 (valori in % sul totale campione CATI: 1000)



Titolo di studio dei consumatori nel 2016 (valori in % sul totale della relativa categoria di studio)





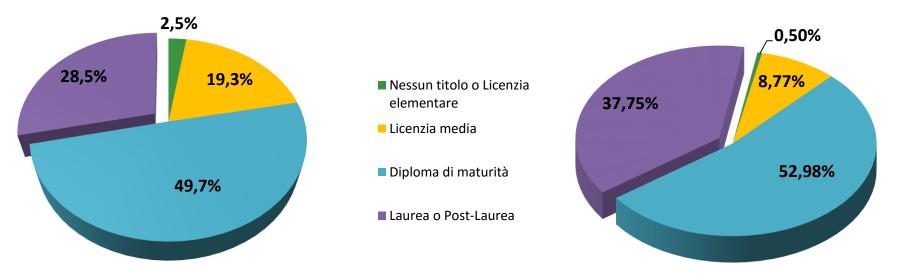






Titolo di Studio valori in % sul campione CATI di chi gioca fisicamente

Il Titolo di Studio di chi gioca online (valori in % sul totale del campione CAWI: 604)



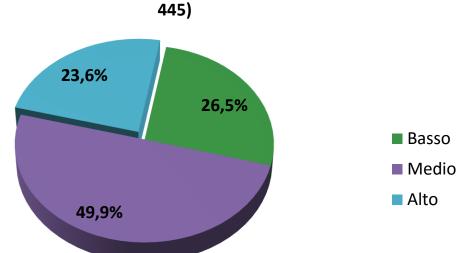




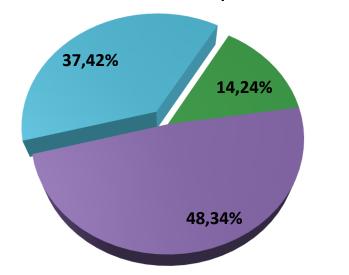




Lo Status sociale di chi gioca fisicamente (valori in % sul campione CATI di chi gioca fisicamente:



Lo Status sociale di chi gioca online (valori in % sul totale del campione CAWI: 604)



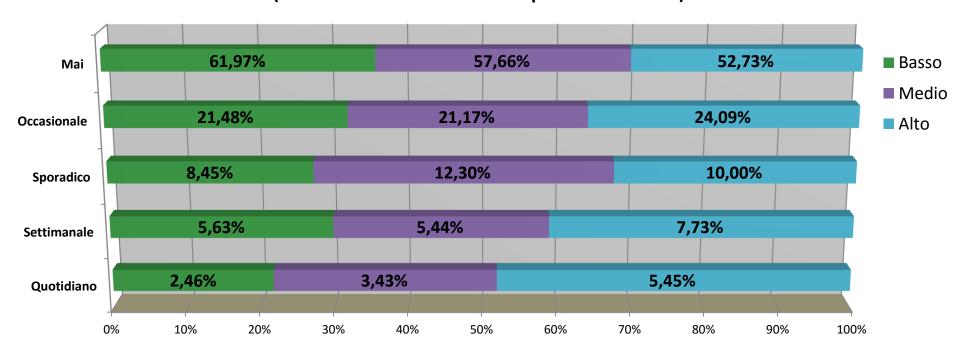








Frequenza di gioco nel 2016 (per status sociale) (valori in % sul totale del campione CATI: 1000)



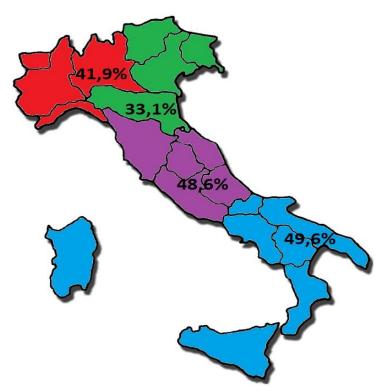








Le preferenze delle persone che giocano per tipologia di giochi nel 2016 (valori in % sul totale dei consumatori emersi dalla rilevazione CATI)



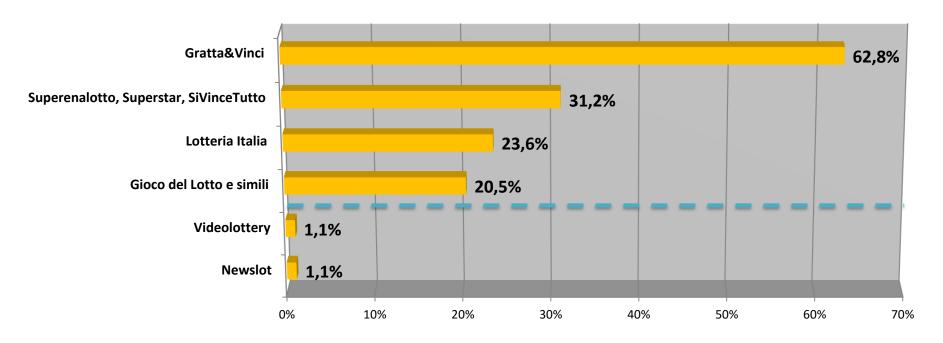








Le preferenze delle persone che giocano per tipologia di giochi nel 2016 (valori in % sul totale dei consumatori emersi dalla rilevazione CATI)



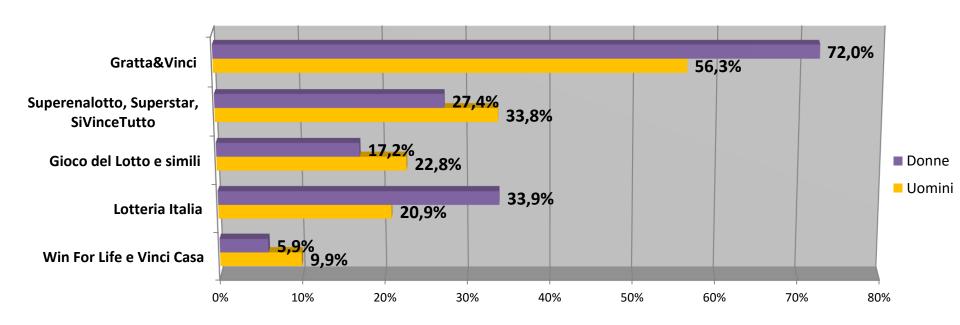








Le preferenze di genere per tipologia di giochi nel 2016 (valori in % sul totale delle relative categorie di uomini e donne intervistati)





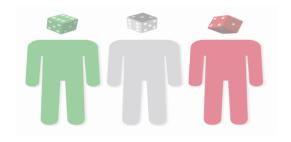


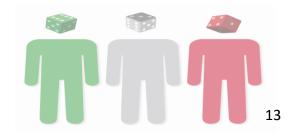






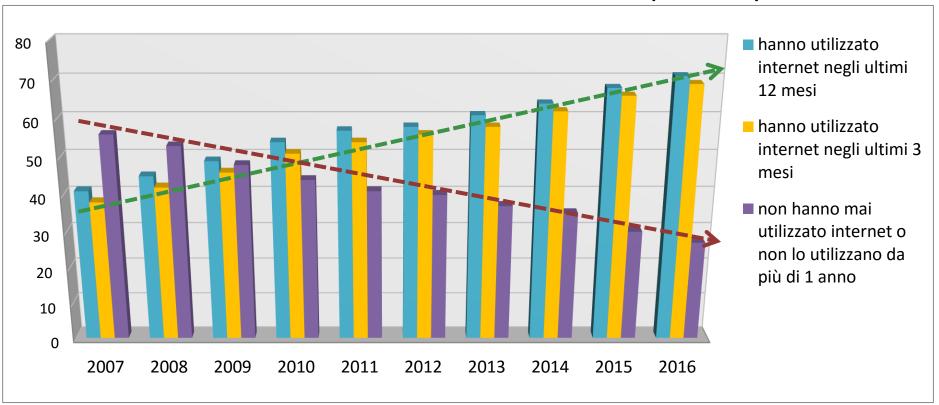
ANALISI DEL GIOCO ILLEGALE IN ITALIA







Evoluzione dell'utilizzo di Internet 2007-2016 (valori in%)



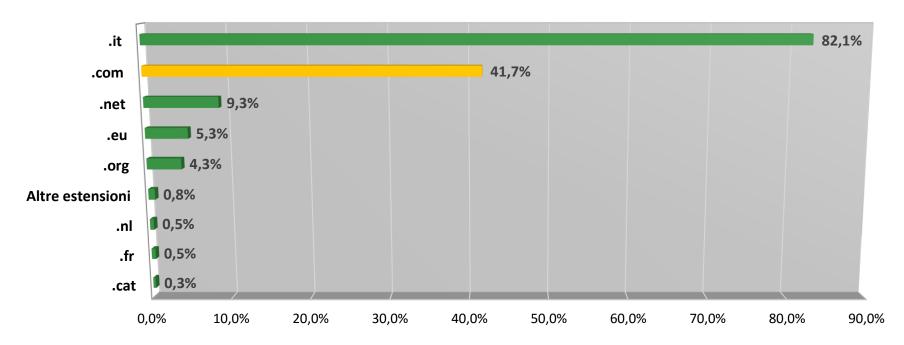








Domini dei siti Web utilizzati per giocare *online* nel 2016 (valori in % sul totale del campione CAWI: 604)











Distribuzione geografica del gioco illegale (valori in % dei consumatori di gioco «.com» in rapporto ai consumatori totali del rispettivo territorio)





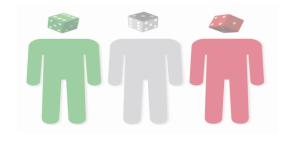


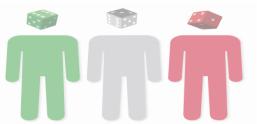






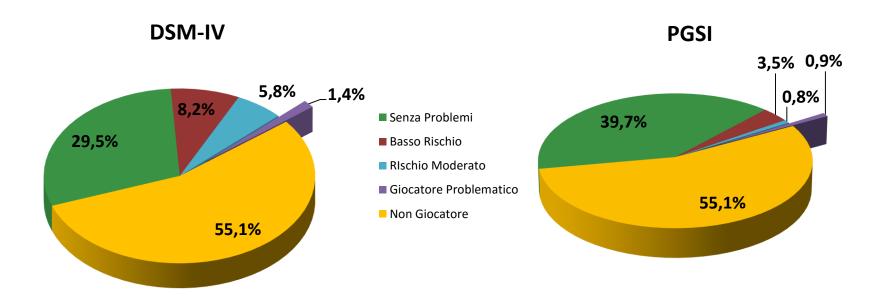
IL GIOCO PROBLEMATICO IN ITALIA







Incidenza del gioco problematico sulla popolazione residente in Italia (valori in %)



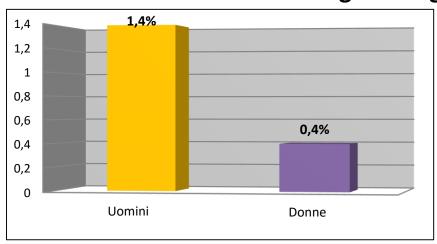


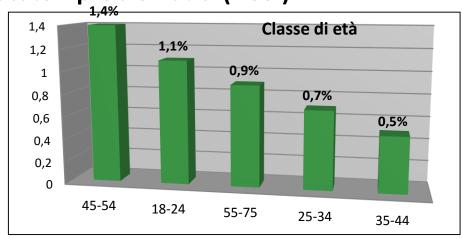


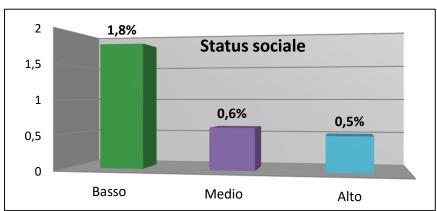


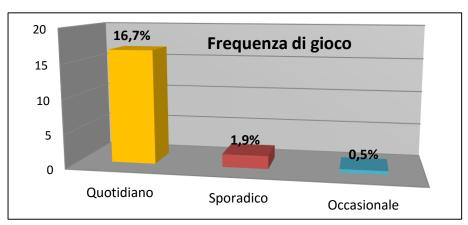


Profilo sociologico dei giocatori problematici (PGSI)







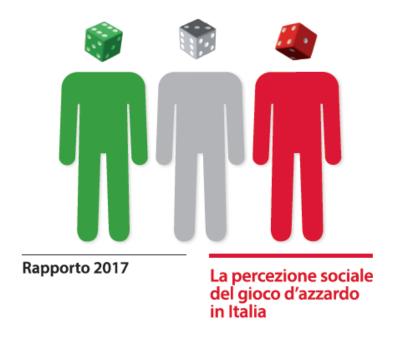








Rapporto FBV 2017





Ricerche del Comitato Scientifico